1.利用 Vite 搭建一个vue3项目

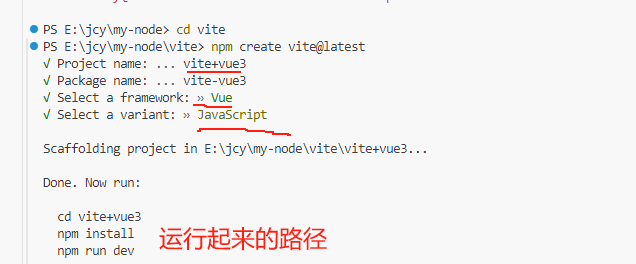
再终端输入以下命令：npm create vite@latest

回车之后跟着提示操作即可，之后

cd my-project（你自己的项目）

npm install 安装依赖

npm run dev

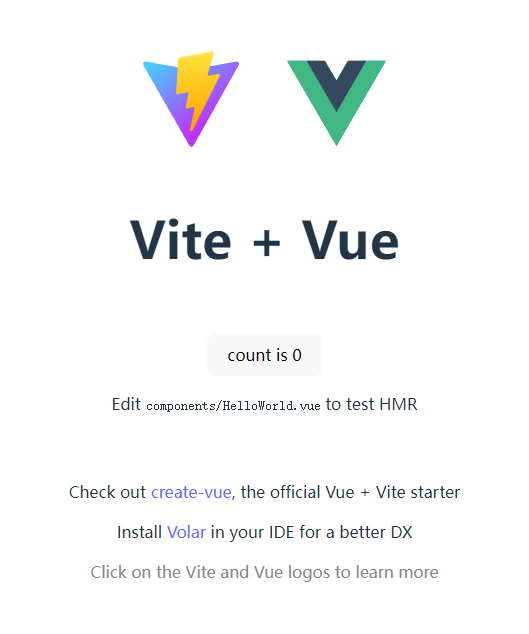


运行完成之后打开链接就可以看到运行的项目了，这个就是vite搭建的vue3项目。

npm run dev之后：



打开链接之后：



出现上图的标志证明项目创建成功。

1. 接下来就可以配置一些东西了

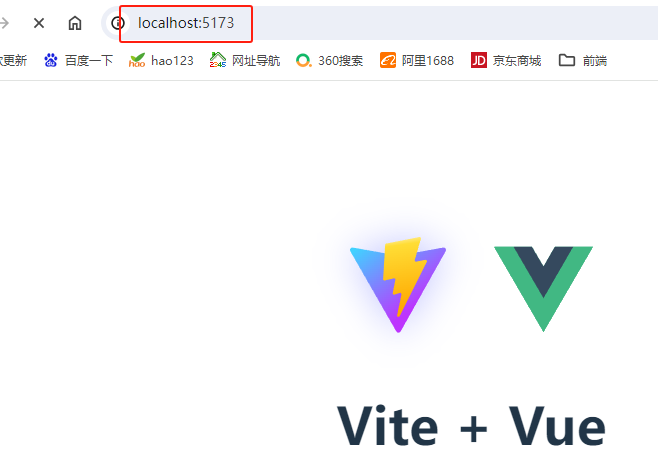
以下时常见的一些配置

来到配置项文件： vite有三个核心的块：一个是server:本地服务的一些配置；一个是build，配置一些打包和发布生产的配置；还有preview；预览的一些设置，

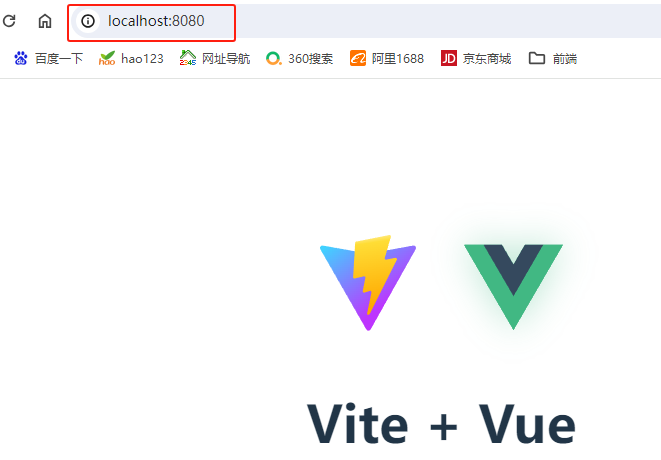
比如设置把端口为8080：写下如下代码：



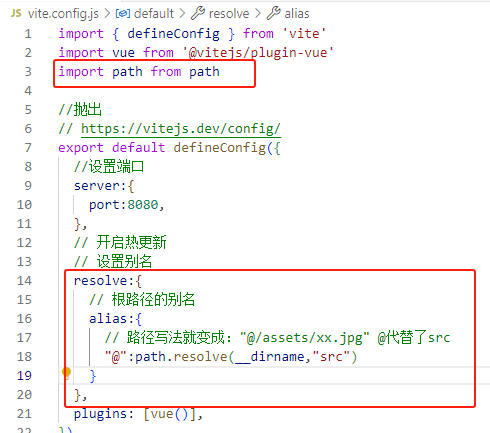
原始项目端口：5173



修改之后为8080：



设置路径别名：src变成@



api设置：



预览设置：

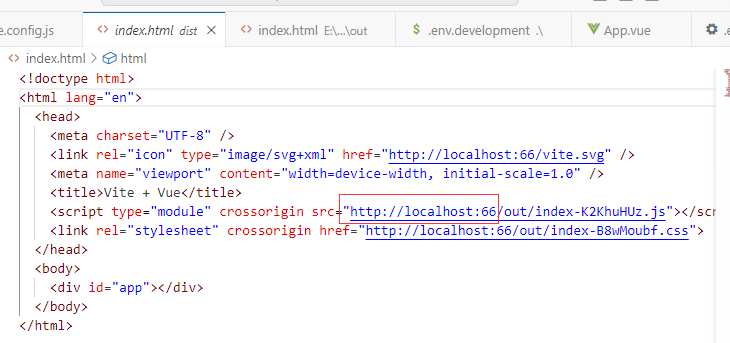


设置base环境：



现在输出npm run dev打包一下：

打开dist文件夹的html文件：



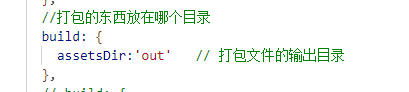
可以看到公共基础路径已经从 <http://localhost:5173> 改成http://localhost:66

指定生成静态资源的存放路径（相对于 build.outDir）。在 库模式 下不能使用。

build.assetsDir

类型： string

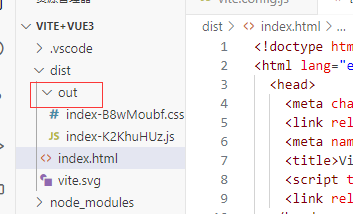
默认： assets



输出：可以看到原来的assets变成了out

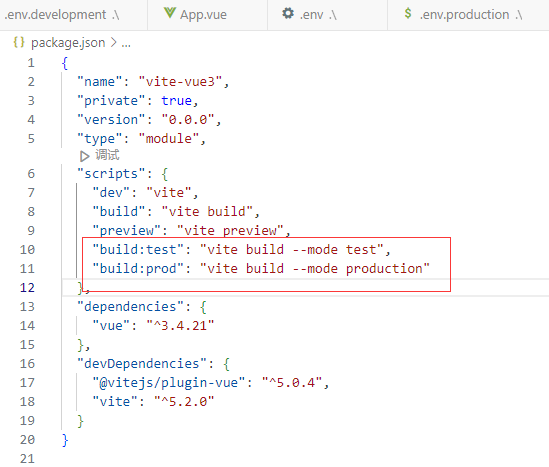


文件夹名：

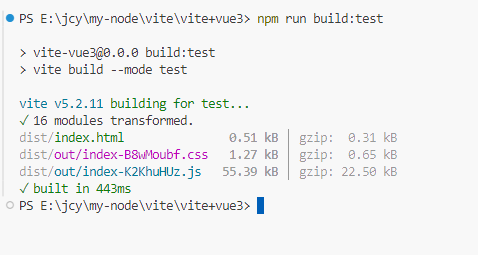


Envi 文件：

在package.json文件中定义一些测试和生产的语句：

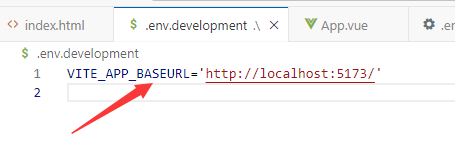


就可以在终端输入： npm run build:test就可以



就可以有一个测试包的

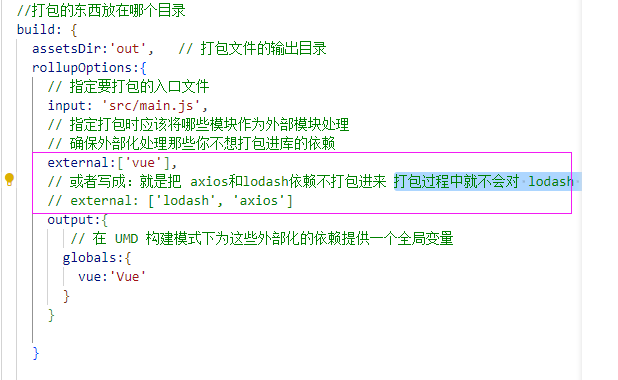
取到env.文件的某个属性：



写法是：

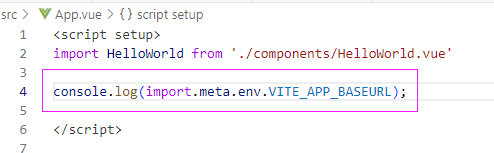


将那些你不想打包进库的依赖进行外部化处理: 设置之后打包过程中就不会对 lodash 和 axios 这两个模块进行打包，而是直接从外部加载。

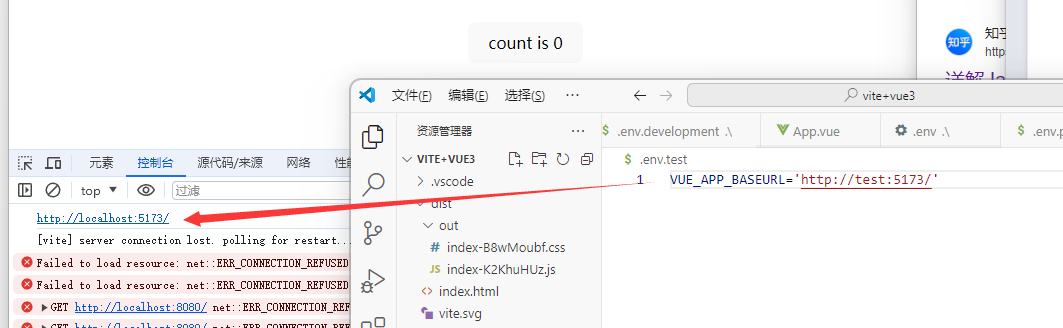


npm run preview 本地环境下查看该构建产物是否正常

.env 文件：



控制台输出：



其他具体的配置可以参考官方文档。